



**LIETUVOS RESPUBLIKOS SEIMO, ESTIJOS RESPUBLIKOS RYGIKOGO IR
LATVIJOS RESPUBLIKOS SAEIMOS PARLAMENTŲ NARIŲ
KREPŠINIO TURNYRO BALTIJOS ASAMBLĖJOS TAUREI LAIMĖTI
NUOSTATAI**

I. Tikslai

1. Populiarinti visuomenėje krepšinį, fizinį aktyvumą ir sveiką gyvenseną.
2. Tęsti krepšinio turnyrus Baltijos Asamblėjos taurei laimėti kaip tradicinį sporto renginį, ateityje įtraukiant ir kitų parlamentų narius.

II. Žaidimo taisyklės

Galioja FIBA taisyklės su šiais pakeitimais:

- 1) žaidimo trukmė yra du kėliniai po 10 minučių su 5 minučių pertrauka;
- 2) žaidimas gali baigtis lygiosiomis;
- 3) visus ginčus sprendžia vyriausiasis teisėjas.

III. Komandos sudėtis

1. Krepšinio turnyre dalyvauja 12 žaidėjų (moterų ir vyrų), treneriai ir lydintieji asmenys – iš viso ne daugiau kaip 15 žmonių.
2. Komandas sudaro parlamentų nariai ir ministrai. Šalių susitarimu prieš dvi savaites iki krepšinio turnyro pradžios komandos kapitonas praneša kitom dviem komandom apie žaidėją, kuris yra ne parlamento narys, o parlamento kanceliarijos darbuotojas (ne daugiau kaip vienas toks asmuo).

IV. Sportinė apranga

Aprangą sudaro du komplektai – vienas tamsios spalvos, kitas – šviesios spalvos.

V. Komandų ir Baltijos Asamblėja pareigos

1. Priimančioji šalis suteikia patalpas, teisėjus, sekretoriatą ir kita, o išlaidas padengia Baltijos Asamblėja.

2. Komandos padengia savo kelionės ir nakvynės išlaidas.
3. Baltijos Asamblėja pateikia pirmąją pereinamąją taurę. Laimėjusios komandos pavadinimas ir pergalės metai išgraviruojami ant taurės.
4. Jeigu ta pati komanda laimi taurę trejus metus iš eilės arba penkis kartus per ne iš eilės einančius metus, pereinamoji taurė tampa komandos nuosavybe.
5. Jeigu taurė tampa vienos iš komandų nuosavybe, Baltijos Asamblėja pateikia naują pereinamąją taurę.

VI. Krepšinio turnyro laikas ir vieta

1. Krepšinio turnyro laiką ir vietą patvirtina turnyrą organizuojančioji šalis.
2. Žaidimų eilės burtų traukimą organizuoja Baltijos Asamblėjos Prezidiumas.